

FESTIVITÁ ALL`ITALIANA 2011

GINCANA ARTÍSTICA, ESPORTIVA, CULTURAL
ITALIANA



REALIZAÇÃO SECRETARIA DE ESPORTE,
CULTURA E TURISMO

GINCANA ARTÍSTICO-CULTURAL ITALIANA

DIA 31/07/2011- INÍCIO 15:00 HS

<u>EQUIPES</u>	<u>SÉRIES</u>
LILÁS	<u>8ª série 02 e 03</u>
AZUL	<u>1ª série 01 e 03</u>
LARANJA	<u>NAES</u>
PRETA	<u>2ª série 01 e 02</u>
VERDE	<u>Magistério, 1ª série 02 e 8ª 01</u>
VERMELHO	<u>3ª série 01 e 02</u>

RELAÇÃO DE TAREFAS PARA GINCANA

01ª) RESGATANDO AS ORIGENS:

Cada equipe deverá apresentar um aluno que estará recebendo um questionário com 10 questões referentes aos 88 anos de colonização e 50 anos de emancipação de Arroio Trinta, baseadas no **Livro Itália - Arroio Trinta, Distância que separa, Raízes que unem**. As perguntas serão elaboradas pela historiadora Alzira Scapin a partir da página 140. Os alunos terão um tempo máximo de 15 minutos para responderem e vencerá a equipe que tiver o maior número de acertos.

02ª) PROVA DO MANEQUIM HUMANO

Cada equipe deverá apresentar um aluno vestido com o maior número de peças de roupa possível, será contado camisa, calça, cueca, meias, chapéus, blusas, casacos, luvas, tocas, roupas íntimas, bonés, etc. O aluno deverá ser acompanhado por no máximo 02 pessoas. Vencerá a prova quem tiver o maior número de peças de roupas.

03ª) CORRIDA DE PERNA DE PAU:

Cada equipe deverá apresentar um aluno vestido de palhaço para executar uma corrida de perna de pau com altura mínima da perna de 50 cm, que disputarão conforme tabela e sorteio a serem realizados antecipadamente pela CCO.

Obs: Cada equipe deverá providenciar as pernas de pau, tomando cuidado com altura mínima.

04ª) PROVA DA 3ª IDADE:

Cada equipe deverá ser representada por um casal acima de 55 anos vestidos de colonizadores italianos (levar documento comprobatório). Este casal participará de um circuito de provas, vencerá o casal que realizar a prova em menos tempo.

05ª) CABO DE GUERRA:

A equipe deverá apresentar 03 (três) rapazes e 03 (três) moças (podendo ser convidados) cada equipe vestidos tipicamente de colonizadores italianos e obrigatoriamente usarem botas de borracha, que disputarão conforme tabela e sorteio a serem realizados antecipadamente pela CCO.

06ª) DEBULHAR MILHO:

Cada equipe deverá ter 03 (sendo que dois deverão ser alunos podendo o terceiro ser convidado) participantes vestidos tipicamente de colonizadores italianos com uma máquina manual de debulhar milho. Cada equipe deverá levar sua máquina, o pano de tamanho máximo de 3 mts por 3 mts e também as espigas de milho “descascadas”. Vencerá a equipe que debulhar a maior quantidade de milho (quilos) em 03 (Três) minutos.

OBS.: Somente será aceito o milho que estiver debulhado em cima do pano.

07ª) TAREFA DA INCLUSÃO:

Buscando a socialização dos alunos que freqüentam a APAE de Arroio Trinta, esta tarefa será executada por um aluno devidamente matriculado na APAE com declaração da direção da entidade com o nome do aluno. O aluno deverá cumprir um circuito de provas surpresa. Pontuará aquele que executar a atividade.

08ª) PROVA DOS PROFESSORES:

Cada equipe será representada por um Casal de Professores para realizarem um circuito de provas surpresas.

09ª) PROVA DO DEGUSTADOR:

Cada equipe deverá ter um representante (podendo ser convidado) vestido tipicamente de colonizador italiano. Cada participante receberá um kit surpresa para degustação. Vencerá o participante que degustar todos os alimentos e correr para o funil.

10) PROVA DA BICICLETA:

Cada equipe deverá apresentar um aluno vestido com a camisa da seleção brasileira ou italiana com uma bicicleta para realizar uma tarefa surpresa.

11ª) ESTOURAR OS BALÕES:

Cada equipe deverá apresentar um casal de alunos vestidos de colonizador italiano e o mesmo deverá estourar balões num percurso definido pela CCO e depois de estourados os balões somente um representante do casal deverá correr para o funil.

12ª) PROVA DA ESPIGA DE MILHO:

Cada equipe deverá trazer uma espiga de milho, sendo que vencerá a equipe que tiver a espiga com o maior número de grãos na espiga. A espiga será debulhada e os grãos contados no local.

13ª) PROVA DOS OBSTÁCULOS:

Um aluno de cada equipe deverá passar por uma série de obstáculos, preparados pela CCO. Vencerá aquele que fizer o percurso em menor tempo.

14ª) PROVA DA TROCA DE SEXO:

A equipe deverá apresentar um casal de alunos vestindo roupas do sexo oposto : homem de mulher e mulher de homem. Fazer o desfile e depois deverá cumprir circuito de provas surpresas.

Obs. Teremos nesta prova duas pontuações, 1º do desfile avaliando o desempenho do casal (criatividade e originalidade) e 2º na atuação do circuito.

15ª) SERRAR MADEIRA:

A equipe deverá apresentar 4 componentes vestidos de colonizadores italianos (dois componentes alunos e dois podendo ser convidados), sendo dois para serrar e dois para segurar a madeira. A equipe deverá levar serrote de dois cabos (o antigo segom) e cavalete (o cavalete poderá ser de duas, quatro ou mais pernas, a critério da equipe). A comissão organizadora providenciará a madeira com a mesma espessura e o mesmo tipo de madeira. Vencerá a equipe que serrar mais pedaços em 04 minutos.

16ª) PROVA DAS SOLICITAÇÕES:

As equipes deverão levar para a Gincana utensílios de cozinha (pratos, panelas, talheres, etc) de tamanhos e formas diferentes, o animador estará solicitando um ou mais objetos que serão avaliados conforme solicitação do animador.

17ª) CESTA MALUCA:

Serão necessários 2 alunos participantes . Um será o arremessador que ficará com as espigas, o outro com a **derla de palha** nas costas estando em uma distância determinada pela CCO. Ganha a equipe que fizer o maior número de cestas em 3 minutos de arremesso. Obs: Equipamentos de segurança ficarão a critério dos participantes.

18ª) PROVA DAS TORCIDAS:

As torcidas de cada equipe serão avaliadas pelos jurados nos quesitos animação, ornamentação, equipe mais caracterizada, organização durante a noite toda. OBS.: Ver resolução referente à torcidas.

INFORMAÇÕES GERAIS:

a) A Gincana Esportiva e Cultural italiana da Festivité All'Italiana 2011, tem por objetivo principal gerar e propiciar situações que mobilizem alunos, servidores, pais e comunidade, despertando sua iniciativa e promovendo recreação.

Os seus objetivos específicos são:

- a) Integrar a comunidade;
- b) Despertar o espírito de competição sadia;
- c) Valorizar alunos em seus aspectos intelectuais, históricos, culturais e artísticos;
- d) Servir como elemento educativo;

b) A Comissão Central Organizadora da gincana (CCO) é formada por Juliar Luiz Manenti, Cesar Altenhofen, Fiscais e representantes das salas participantes:

- a. **Equipe Lilás:** Deyse Baldo e Camila Lidani;
- b. **Equipe Branca:** Felipe Possato e Eliz da Soler;
- c. **Equipe Laranja:**
- d. **Equipe Preta:** Giulia Nesi Spricigo e Nathyeli Ruzza Rodrigues;
- e. **Equipe Verde:** Gustavo Lidani, Daniela Nesi, Giovani Nava, Luiz Altamir e IIsineide Cruz.
- f. **Equipe Vermelho:** Andressa Nesi, Keli da Soler e Vinicius Biscaro.

c) Neste dia será contado como dia letivo. Portanto é obrigatória a presença e a participação de toda a sala nas atividades ou na torcida para a equipe.

d) Quanto às torcidas, não será permitido a utilização de material sonoro como: tambores, latas, cornetas, apitos, etc. Também não será permitido colocar materiais nas redes de proteção. O local das torcidas foi definido pela CCO, através de sorteio com representantes das equipes conforme quadro abaixo.

BAR	EQUIPE LILÁS	EQUIPE VERDE	EQUIPE VERMELHA	
	quadra	quadra	quadra	PALCO
	quadra	quadra	quadra	
	EQUIPE AZUL	EQUIPE LARANJA	EQUIPE PRETA	entrada

e) A Comissão Julgadora será composta de 07 (sete) pessoas, dentre eles um presidente e mais a equipe de apoio. O julgamento das mesmas será de acordo com os critérios de avaliação e pontuação previamente estabelecidos. Será soberana em suas decisões, bem como cabe só a ela o veredicto final. As equipes deverão estar cientes da autoridade dos fiscais de provas devidamente identificados com crachás e uniforme - quando da infração de alguma prova por parte de um membro da equipe.

f) Todas as provas que exigem traje típico de colonização italiana ficará assim definido o traje: **para o homem camisa xadrez e chapéu de palha e para a mulher vestido, podendo este ser por cima da calça.**

g) Haverá 18 tarefas reveladas. Cada tarefa terá a pontuação, assim distribuída:

1º Lugar – 150 pontos

2º Lugar – 120 pontos

3º Lugar – 90 pontos

4º Lugar – 60 pontos

5º Lugar – 50 pontos

6º Lugar – 40 pontos

Obs: Cada tarefa não apresentada a equipe terá 100 pontos descontados da pontuação geral. (EXCEÇÃO PARA AS TAREFAS SURPRESAS E A PROVA DE NÚMERO 16);

h) A premiação será para **1º lugar, 2º lugar e 3º lugar**, podendo a equipe escolher um roteiro de viagem dentro do Estado de Santa Catarina. A administração Municipal disponibilizará o ônibus, ficando com a equipe vencedora a organização da viagem. As datas deverão ser definidas dentro da disponibilidade do ônibus COM PRAZO MÁXIMO DE VIAGEM ATÉ DEZEMBRO/2011.

i) Maiores dúvidas que não encontrem solução neste regulamento serão esclarecidas pela CCO, pelo fone 353560000 com Juliar ou Cesar .

j) No dia 27 de Julho as 19:00 horas estará acontecendo uma reunião com a Comissão Organizadora e os representantes das equipes, onde estarão sendo discutidas possíveis dúvidas e reavaliado últimos detalhes, a reunião terá por local o Auditório da Prefeitura Municipal de Arroio Trinta.